

Etiquette

Règles de base:

- respecter ses partenaires et les autres joueurs sur le parcours
- respecter le terrain

Les partenaires et les autres joueurs sur le parcours

- Se présenter au départ du tee du 1 au moins cinq minutes avant l'heure de départ officiel pour avoir le temps de les saluer, d'échanger les cartes et de préciser la marque et le numéro de sa balle de jeu.
- Ne pas gêner nos partenaires de jeu quand ils jouent.
- Faire silence, se placer hors de leur champ de vision.
- Regarder dans quelle direction partent leurs balles, cela aide à les retrouver au cas où elles s'égarent.
- Les aider à chercher leurs balles.
- Ne pas marcher sur les lignes de putt.
- Ne pas jouer avant que la partie qui précède ne soit hors de portée de notre meilleur coup de golf.
- Hurler "balle" si notre balle risque d'atteindre un autre joueur.
- Inversement se protéger si on entend hurler "balle".

Le terrain

- Ne pas abîmer les aires de départ avec les coups d'essai.
- Replacer les divots. Un divot remplacé correctement "cicatrise" très vite.
- Ratisser les bunkers. Si pas de râteau, faire au mieux avec les pieds ou un club. Ratisser en reculant.
- Entrer et sortir des bunkers du côté de la lèvre la plus basse.
- Relever les pitches sur les greens.
A ce sujet, relevons chacun 2 pitches (ou plus) par green, 1 mois après, les greens seront parfaits.
- Ramasser sa balle dans le trou délicatement et replacer le drapeau sans abîmer le bord du trou.

Lutte contre le jeu lent:

Chacun de nous a déjà "bougonné" sur une aire de départ en voyant le comportement de l'équipe qui précède.

Quelques règles simples pour gagner beaucoup de temps:

- Marcher d'un bon pas, nous sommes là pour faire un peu de sport et la marche rapide est très bonne pour la santé.
- Ne pas attendre que cela soit à son tour de jouer pour commencer à réfléchir au coup que l'on a à faire. Pendant que les partenaires jouent, on analyse le coup à jouer, on choisit son club et on est prêt à jouer quand c'est son tour.
- Quand on arrive sur le green, on va placer son sac ou son chariot derrière le green, en direction du départ suivant.
- Pendant que les partenaires puttent, on analyse sa ligne de pente, sans les gêner, et on est prêt à jouer quand c'est son tour. Penser à regarder la pente générale du green quand on est encore à 30 m du green.
- On quitte le green rapidement et on profite du temps de marche entre le green et le départ suivant pour valider son score avec son marqueur.
- On ne note son score qu'arrivé sur le départ du trou suivant.

A ce sujet, pour gagner encore un peu de temps, le joueur qui a l'honneur joue tout de suite et note sa carte après, pendant que ses partenaires jouent. (10 secondes gagnées par trou = 3 minutes sur 18 trous)

- On aide un partenaire qui a égaré sa balle à la chercher (3 ou 4 joueurs qui cherchent une balle ont beaucoup plus de chance de la retrouver rapidement).

- Quand une balle est partie dans le gros rough ou en direction d'un hors limite ou que l'on pense qu'elle sera difficile à retrouver, on joue une balle provisoire en avertissant ses partenaires. Cela évitera de revenir en arrière pour rejouer une nouvelle balle si on ne retrouve pas la première.
- Les règles nous accordent 5 minutes pour retrouver notre balle. Si on souhaite utiliser ces 5 minutes, on laisse passer la partie qui suit si celle-ci est proche.
- Les compétitions officielles se jouent maintenant très souvent en formule Stableford, ce qui veut dire que dès que nous avons joué 2 coups de plus que notre "Par personnel" (c'est le Par du trou joué + les coups reçus sur ce trou en fonction de notre index), il est inutile de continuer à jouer car nous marquerons de toute façon 0 point sur ce trou. On relève sa balle et on fait marquer une croix sur sa carte de score. Cela fait gagner du temps et cela peut permettre d'oublier les mauvais coups que nous venons de jouer. On respire un grand coup et on passe calmement au trou suivant.

Ces quelques règles simples peuvent permettre de gagner 10 à 15 minutes pour une partie de 3 joueurs sur 9 trous.

Jeu en hiver

L'hiver, le score importe peu car les conditions de jeu sont, en général, peu favorables.

Dans la mesure du possible, on évite de prendre son chariot, on prend un petit sac portable avec seulement quelques clubs dedans, cela épargne le terrain et il en sera d'autant plus beau au printemps. De plus, ce n'est pas inintéressant, car quand on n'a pas le bon club à jouer dans son sac, cela nous oblige à "bricoler" un coup que l'on n'est pas habitué à jouer.

Et c'est l'occasion de mettre en pratique les conseils transmis par Jean-Louis dans le document "Stratégie". En appliquant ces conseils on constate que le parcours devient plus facile à jouer.

Comportement vis à vis des jardiniers

- Respectons leur travail.
- Quand ils travaillent sur le parcours, soyons prudents, ne leur envoyons pas de balles sur la tête.
- Rappelons une coutume qui a cours sur les golfs même si ce n'est pas une règle:
 - les jardiniers sont prioritaires le matin. Laissons les tondre les greens et ratisser les bunkers.
 - les joueurs ont plutôt priorité l'après-midi. Nous avons souvent remarqué que l'après-midi, en général, quand un jardinier tond un fairway et qu'il voit que l'on est prêt à jouer, il se gare sur le côté et attend que nous ayons joué avant de reprendre sa tonte.

Ils nous respectent, respectons-les et n'oublions pas de les féliciter pour le travail qu'ils accomplissent quand nous les croisons sur le parcours ou au club house. Ils le méritent et ils y sont sensibles.

Pour conclure, un petit dicton à méditer

Des jardiniers sans golfeurs pourront toujours travailler,
Mais des golfeurs sans jardiniers ne pourront plus jouer.